

**1) 세부 기능 설명**

**1. 인터페이스 이름 = IChat,**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | String[] | String의 배열을 리턴값으로 넘겨줌 |
| 인자 | **String name** | **사용자 이름을 인자값으로 받음** |
| 함수명 | **Join** | **1. myEventHandler 객체를 생성한다.**  **2. 인자로 받은 이름이 채터에 있는지 확인한다.**  **3. 기존 채터에 이름이 없을시, 이름과 이벤트를 추가한다.**  **4. ChatEventAngs 객체를 생성하고 UserEnter이벤트를 메시지타입으로 전달한다.**  **5. 델리게이터를 추가한다.**  **6. 사용자리스트를 보내준다.**  **7. 사용자 이름이 기존에 있는 경우 null값을 리턴해준다.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값없음. |
| 인자 | **String msg** | **메시지를 인자값으로 받음** |
| 함수명 | **Say** | **1. ChatEventArgs 객체를 생성한다.**  **2. 받아온 msg인자값을 생성한 이벤트객체의 message 값으로 전달한다.**  **2. BroadcastMessage 를 호출하여 모든 사용자에게 msg를 보낸다.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값없음. |
| 인자 | **String to**  **String msg** | **보낼 사람과 메시지를 인자값으로 받는다.** |
| 함수명 | **Whisper** | **1. ChatEventArgs 객체를 생성한다.**  **2. ChatEventHandler 객체를 생성한다.**  **3. 귓속말 메시지 타입, 사용자의 이름, 메시지내용을 대입한다.**  **4. Dictionary에 포함된 사용자중 귓속말을 보낼 대상을 찾아 delegate ChatEventHandler를 이용해 BeginInvoke 함수를 실행한다.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값 없음. |
| 인자 | **void** | **인자값 없음.** |
| 함수명 | **Leave** | **1. 이름이 null값일 시 리턴한다.**  **2. 채터에 본인의 이름을 삭제한다.**  **3. 델리게이트를 감소시킨다.**  **4. 사용자가 나갔다는 이벤트를 보낸다.** |

**2. 비노출 BroadcastMessage 메서드**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값 없음. |
| 인자 | **ChatEventArgs** | **이벤트값을 넘겨받는다.** |
| 함수명 | **BroadcastMessage** | **1. ChatEventHandler 객체를 생성한다.**  **2. Temp값이 null값이 아닐시 EndSync를 호출하여 Temp의 모든 클라이언트에게 이벤트 전달해준다** |

**3. 비노출 EndSync 메서드**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값 없음. |
| 인자 | **IAsyncResult** | **비동기 작업상태를 알리는 인자를 받는다.** |
| 함수명 | **EndSync** | **1. ChatEventHandler 객체를 생성하고 null값으로 초기화한다.**  **2. 인자의 비동기 호출이 호출된 개체에 받아왔던 인자 ar을 대입한다.** |

**4. 비노출 MyEventHandler 메서드**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 리턴값 | void | 리턴값 없음. |
| 인자 | **Object**  **ChatEventArgs** | **오브잭트 인자와 이벤트값을 인자로 받는다.** |
| 함수명 | **MyEventHandler** | **1. 인자로 들어온 이벤트 스위치문으로 확인한다**  **2. 클라이언트에게 들어온 이벤트 값에 맞는 callback 인터페이스의 함수와 타당한 객체를 인자로 하고 그 함수를 호출한다.** |